

**OBWIESZCZENIE**  
**BURMISTRZA GONIĄDZA**

**z dnia 4 marca 2026r.**

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. Z 2025 poz. 1153 i 1436) i art. 7 ust. 1-3 ustawy z 9 października 2015 r. o rewitalizacji (Dz. U.2024 poz. 278) **ogłaszam konsultacje społeczne projektu Uchwały Rady Miejskiej w Goniądzu w sprawie określenia zasad wyznaczania składu oraz zasad działania Komitetu Rewitalizacji.**

1. Celem konsultacji społecznych jest określenie zasad wyznaczania składu oraz zasad działania Komitetu Rewitalizacji. W konsultacjach mogą wziąć udział mieszkańcy Gminy Goniądz.

2. Konsultacje odbędą się w terminie od dnia 6 marca 2026r. do dnia 9 kwietnia 2026r. i będą polegały na zgłaszaniu uwag i wyrażaniu opinii do projektu uchwały w następujących formach:

- pisemnej i elektronicznej z wykorzystaniem formularza konsultacyjnego dostępnego w Urzędzie Miejskim w Goniądzu oraz na stronie internetowej urzędu: [www.goniazd.pl](http://www.goniazd.pl) i w Biuletynie Informacji Publicznej: <https://bip-umgoniazd.wrotapodlasia.pl/konsultacjespoleczne/>

Wypełnione formularze można dostarczyć:

- za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres: [kancelaria.um@goniazd.pl](mailto:kancelaria.um@goniazd.pl);
- drogą korespondencyjną na adres: Urząd Miejski w Goniądzu, ul. Stary Rynek 24, 19-110 Goniądz;
- osobiście do Urzędu Miejskiego w Goniądzu, ul. Stary Rynek 24, 19-110 Goniądz, pokój Nr 10
- w trakcie otwartego spotkania stacjonarnego przeprowadzonego w siedzibie Urzędu Miejskiego w Goniądzu, które odbędzie się w dnia **20.03.2026r. o godz. 18.00** w Sali widowiskowej Gminnego Ośrodka Kultury w Goniądzu.
- poprzez zbierania uwag ustnych do protokołu – codziennie w godzinach pracy Urzędu Miejskiego w Goniądzu tj. od 7.30 do 15.30, w pokoju Nr 10;
- osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie konsultacji – Marta Chyc.

3. Projekt uchwały jest dostępny do wglądu w Urzędzie Miejskim w Goniądzu oraz na stronie BIP .

**Burmistrz Goniądza**  
  
**mgr inż. Grzegorz Andrzej Dudkiewicz**